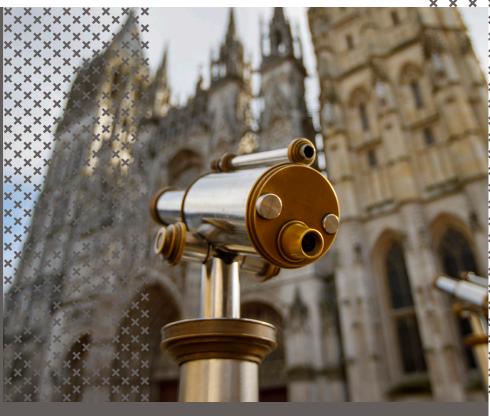
JEU D'ENQUÊTE À LA CATHÉDRALE DE ROUEN



LIVRET JEU FAMILLE ET ENFANTS DE 5 À 12 ANS



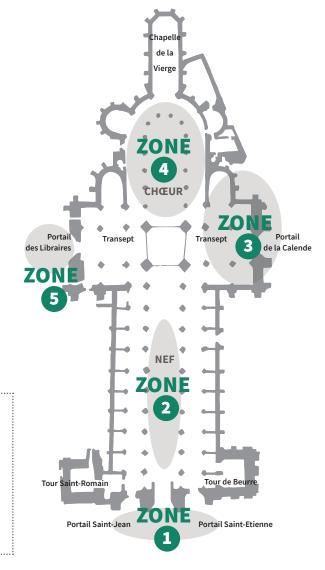


Les questions, énigmes et jeux de ce livret sont identifiés ainsi :

Pour les enfants

Pour toute la famille

Êtes-vous prêts à découvrir les secrets de la cathédrale? Guillaume et moi, Emma, nous t'avons préparé des jeux, des énigmes... Il y a même des questions pour les grands qui t'accompagnent.



VOTRE MISSION

Un personnage important s'est perdu en se baladant dans la cathédrale. Il a fini par se transformer en statue.

Allez-vous réussir à le retrouver?

LIEU DE L'ENQUÊTE



La cathédrale...

La cathédrale de Rouen d'architecture gothique a été construite du 12° au 16° siècle. Avant elle, plusieurs cathédrales se sont succédées au même endroit.

Cette église est la plus importante de la ville car c'est celle de l'évêque, le chef des prêtres. Le nom de cathédrale vient d'ailleurs du mot cathèdre qui désigne le siège où s'assoit l'évêque. À vous de jouer!

ZONE 1 PLACE DE LA CATHÉDRALE

1. La flèche de la cathédrale est récente au regard de l'histoire de ce monument. Elle date du 19^e siècle. C'est la plus haute de France. Mais au fait, quelle est sa hauteur?

Ré	ро	nse	:
	Γ-		•

INDICE : Si vous ne le savez pas, un panneau situé dans le square d'Albane, du côté de la rue Saint-Romain, vous l'indique.

2

ZONE 2 LA NEF



Maintenant, à vous de trouver la nef afin de répondre à la question suivante :

2. Voici une voûte gothique composée de deux bandeaux de pierre qui se croisent, appelés ogives. Ils divisent le poids du bâtiment et le conduisent vers les piliers.
Ces voûtes sont la base de l'architecture gothique.

D'après vous, combien de voûtes compte la nef?

Réponse :

3. Voici l'élévation à 4 niveaux de la nef de la cathédrale. (les niveaux comptent le rez-de-chaussée et les étages).

À vous maintenant de dessiner ci-dessous l'élèvation du chœur.





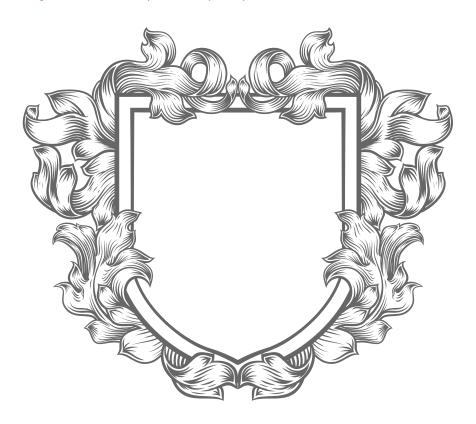
4

ZONE 3 CHAPELLE JEANNE D'ARC

Les vitraux et le mobilier de cette chapelle ont été réalisés après la Seconde Guerre mondiale pour honorer la mémoire de Jeanne d'Arc, brûlée vive à Rouen.

Intéressons-nous aux vitraux, ces fenêtres en verre coloré, qui nous racontent des histoires.

- **4.** Trouvez les armoiries de Jeanne d'Arc et dessinez-les. On peut voir dessus :
- · L'arme du chevalier,
- · La fleur préférée des rois de France,
- · Un objet rond, en métal précieux, qui se porte sur la tête.





5. Le blason de la ville de Rouen est représenté sur un des vitraux.

Quel est-il?

INDICE: Le berger est son maître.

Réponse:

6. Si vous cherchez bien, vous devriez pouvoir trouvez le nom du maître verrier inscrit sur les vitraux.

Réponse:

Faites quelques pas pour rejoindre le chœur (**Zone 4**). C'est l'endroit où se trouvaient les religieux qui chantaient durant les cérémonies, d'où son nom.

ZONE 4 CHŒUR

7. Petit exercice de calcul : Combien de colonnes rondes compte le chœur ?
Réponse :
8. Donnez-nous le nom des quatre ducs de Normandie dont

8. Donnez-nous le nom des quatre ducs de Normandie dont les gisants (statues représentant le mort étendu) se trouvent dans le chœur.

Réponses:		
•••••	 	



9. Dans le déambulatoire (partie permettant de marcher autour du chœur), vous allez rencontrer les statues qui ornaient la façade principale de la cathédrale. Afin qu'elles ne soient plus abîmées, des copies les ont remplacées. Combien d'entre elles ont perdu leur tête?

Réponse	•
---------	---

Faites le tour du chœur par le déambulatoire puis sortez de la cathédrale par le portail des Libraires, situé sur votre droite. Si vous avez bien suivi, vous êtes maintenant en **Zone 5**, sinon, vous êtes perdus.



ZONE 5 PORTAIL DES LIBRAIRES

10. Quel est le nom de **la forme des cases sculptées**, où figurent des animaux fantastiques, situées de chaque côté des portes ?



_ /			
ᄝᅀ	por	100	•
110	POI	136	•

11. Dessinez une de ces créatures sculptées et donnez-lui un nom.



ÉTAPE FINALE

Si vous regardez bien le portail, vous allez certainement trouver le personnage important, objet de votre quête.

Pour trouver son identité, décodez le code secret. Regardez bien les premières lettres des mots, elles peuvent en former un autre!

























Bravo!

Vous avez trouvé l'égaré de la cathédrale.

Il se nomme saint





En cadeau, et afin de saluer votre perspicacité, voici la légende de saint Romain et de la gargouille :

Il y a très, très longtemps, un monstre terrible, appelé gargouille, terrorisait notre bonne ville de Rouen. Chacun avait peur en sortant de la ville de le rencontrer et de se faire dévorer. Les habitants firent appel à saint Romain pour le combattre et seul un condamné à mort accepta de le suivre. Tous deux réussirent à rendre cette gargouille douce comme un agneau. Ils la ramenèrent dans la cité et la firent disparaître en la brûlant.

10

RÉPONSES

- 1. 151 mètres
- 2. Il voûtes
- 4. Les armoiries de Jeanne d'Arc se composent d'une couronne au sommet, d'une épée au centre et de deux fleurs de lys.
- 5. Un agneau
- 6. Max Ingrand
- 7.14 colonnes

- 8. Rollon ; Guillaume Longue Epée ; Henri le Jeune ; Richard Cœur-de-Lion
- 9. 2 statues
- 10. Quadrilobe

ÉTAPE FINALE

Roi ; Orgue ; Monstre ; Arc ; Index ; Nef / le nom du personnage à trouver : Romain.

La Métropole Rouen Normandie appartient au réseau national des Villes et Pays d'art et d'histoire.

Le ministère de la culture, direction générale des patrimoines, attribue l'appellation Villes et Pays d'art et d'histoire aux collectivités locales qui animent leur patrimoine. Il garantit la compétence des guides conférenciers et des animateurs du patrimoine et la qualité de leurs actions. Des vestiges antiques à l'architecture du 21° siècle, les villes et pays mettent en scène le patrimoine dans sa diversité. Aujourd'hui, un réseau de 199 villes et Pays vous offre son savoir-faire sur toute la France.

À proximité,

Dieppe, Fécamp, Le Havre, Bernay le pays du Coutançais, le pays du Clos Cotentin et le pays d'Auge bénéficient de l'appellation Villes et Pays d'art et d'histoire.



