

Vendredi 24 octobre 2025

Lancement de *Numéville* : un jeu de plateau coopératif pour apprivoiser le numérique

Dans le cadre de sa feuille de route numérique responsable, la Métropole Rouen Normandie s'engage dans l'accompagnement de la communauté éducative pour diffuser les bonnes pratiques auprès des jeunes et des moins jeunes. Porté par l'Institut du Numérique Responsable (INR) avec le soutien de la Métropole Rouen Normandie, de Réseau Canopé et de la Banque de France, le jeu de plateau *Numéville*, qui éveille et sensibilise aux risques du numérique, vient d'être officiellement lancé. Cette démarche s'inscrit dans la continuité de la labellisation Numérique Responsable de niveau 2 de la Métropole attribuée en juin dernier.

Pour Nicolas Mayer-Rossignol, Maire de Rouen, Président de la Métropole Rouen Normandie et Abdelkrim Marchani, Vice-Président en charge de l'économie, l'attractivité, l'enseignement supérieur et la recherche, la vie étudiante, le numérique - L'Europe et l'international : « *Les jeunes sont surexposés au numérique, ils y évoluent sans boussole et l'accompagnement à cette pratique doit être renforcé. Le jeu Numéville offre un outil ludique et exhaustif aux adultes qui les accompagnent notamment la communauté éducative et les collectivités. Nous sommes fiers d'avoir participé activement à ce projet, en parfaite cohérence avec nos engagements pour un numérique responsable !* ».

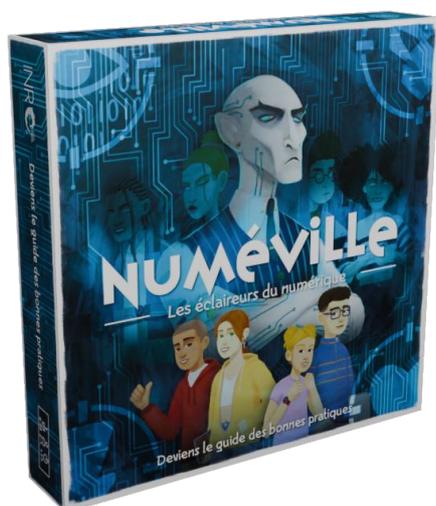
Le numérique fait partie intégrante du quotidien des jeunes, d'après l'ARCOM (étude de septembre 2025) :

- 37 % des jeunes ont déjà rencontré 9 types de risques en ligne.
- 42 % sont en situation d'hyperconnexion.
- 35 % ont été victimes de cyberharcèlement.
- 53 % des jeunes souhaitent plus de protection et d'accompagnement.

Ce projet d'éducation citoyenne a été lancé et porté à Rouen par l'Institut du Numérique Responsable (INR) avec le soutien et l'expertise de la Métropole Rouen Normandie, de Réseau Canopé et de la Banque de France. Il représente une aventure collective de 2 ans de travail autour de 20 contributeurs venus d'horizons différents (entreprises, collectivités, université) et d'une équipe de créatifs. Le jeu de plateau *Numéville* apporte un cadre éducatif clair aux enjeux du XXIème siècle : hyperconnexion, exposition aux risques et aux cyber violences, isolement... Il s'inscrit dans une démarche responsable : il est éco-conçu à travers le choix de ses matériaux de fabrication, sa durée de vie, son accessibilité, sa réutilisabilité et évolutif, les questions peuvent être mises à jour, enrichies, adaptées à de nouveaux enjeux.

Les joueurs sont tout de suite immergés dans un monde imaginaire mais très proche de notre réalité. *Numéville* est une cité menacée par le Dark Master, symbole des dérives du numérique. Pour la sauver, les joueurs (à partir de 10 ans) incarnent les Éclaireurs du Numérique et doivent affronter les complices du Dark Master : Hyperco, Datata, Stalky et Hacker. Chaque partie (environ 1h) combine coopération, débat et réflexion autour de 200 questions thématiques inspirées des grands enjeux du numérique : éthique, environnement, réseaux sociaux, IA, données personnelles, cyberharcèlement, cybersécurité... Le livret du maître du jeu (100 pages) détaille systématiquement les bonnes réponses, avec sources, ressources complémentaires et pistes de discussion. Le ton est vivant, accessible et non moralisateur, adapté aux adolescents et aux adultes qui les accompagnent.

Retrouvez le Dark Master et ses complices de février 2026 à octobre 2027 à l'Atrium de Rouen lors de l'exposition « Destination IA, l'expo qui casse les codes en Normandie ». Des sessions découverte auront aussi lieu au Green Tech Forum le 4 novembre 2025 de 13h à 13h30 et le 5 novembre de 12h30 à 13h au Palais des Congrès à Paris. Il sera aussi testé sous son format atelier (groupe de 4 à 28 personnes) prochainement auprès de classes de CM2 à Rouen. Le jeu est en précommande dès maintenant au prix de 39€ TTC, prix de lancement jusqu'au 31 octobre, puis à 49€ TTC (<https://institutnr.org/numeville-jeu-de-sensibilisation>). Les jeux seront reçus mi-janvier. *Numéville* est un jeu libre, crée sous une licence Creative Commons, pour profiter au plus grand nombre, il sera également prochainement mis à disposition gratuitement au format print and play. Un site internet spécifiquement dédié verra le jour fin 2025.



Crédit : illustration – Cédric Delahaye (à gauche), photo – Doralie Besnard (à droite)

Retrouvez la feuille de route 2024/2028 pour « un numérique sobre, inclusif et au service de la transformation durable du territoire » de la Métropole Rouen Normandie ici : <https://www.metropole-rouen-normandie.fr/sites/default/files/2024-12/cap-numerique-2024-2028.pdf>.

CONTACT PRESSE

Ibtissam MADI

ibtissam.madi@metropole-rouen-normandie.fr

02 76 30 31 33 – 06 60 71 99 61

